











Naam :



Dagtaak: maandag 18/05/'20

Verbetersleutel

Vak	Taak	DIGI-taak	Klaar? Ik vond het...
Nederlands	<u>Taal:</u> Woordspin maken		 
Wiskunde	<u>Getallen:</u> Getallenrijen aanvullen		 
Mens & Maatschappij	<u>Actualiteit:</u> De week van Karrewiet	Kahoot!	 
Lichamelijke opvoeding	Motoriek en wandelen		 

Hulp nodig?

Volg deze stappen dan eens:



BREIN

Denk zelf nog eens goed na.



BOEK

Kijk nog eens naar het filmpje of kijk nog eens naar de hulpkaart.



BUUR

Roep je mama, papa, broer of zus er eens bij.



BAAS

Stuur een berichtje naar de juf:

- via Whereby : www.whereby.com/juf-stefanie-minions
www.whereby.com/degeluksvogeltjes

- via mail: minions.deleerboom@gmail.com
Degeluksvogeltjes.jufstefanie@gmail.com

Nederlands : Woordspun “Beestenboel”

1. Wat leer je in deze taak?

- Ik brainstorm over het nieuwe thema: “Beestenboel”.

2. Wat moet je doen?

1. Ik luister en kijk naar het liedje: “Wim de woordspun”.
2. Ik bekijk het instructiefilmpje: “Een woordspun maken”.
3. Ik maak een woordspun over het nieuwe thema “Beestenboel”.
4. Ik stuur een foto van mijn woordspun naar mijn juf.

INFORMATIE WOORDSPIN MAKEN

Even opwarmen ... Luister (en kijk) naar het volgende filmpje:
<https://www.youtube.com/watch?v=5xMGa0lf5lw>



Bekijk het instructiefilmpje: Een woordspun maken:
<https://youtu.be/6xfJ4UhgIYc>



3. Oefeningen

- Maak een woordspun over “Beestenboel” op pagina 3.

4. Hulp?

Heb je een vraag of een probleem?

Kijk nog eens naar de 4 B's op de eerste pagina van deze dagtaak.

5. Evaluatie

- Trek een foto van je woordspun.
- Stuur deze foto via mail door naar je juf.



Eigen invulling

Wiskunde: Getalrijen aanvullen (getallen)

1. Wat leer je in deze taak?

- In een rij getallen het patroon zoeken en afmaken.

2. Hier vind je extra uitleg.

- Kijk naar het instructiefilmpje:

<https://youtu.be/4Udk4hnG0eE>



3. Oefeningen

① Zoek eerst het patroon. Maak de rijen verder af.

300	302	304	306	308	310
-----	-----	-----	-----	-----	-----

890	790	690	590	490	390
-----	-----	-----	-----	-----	-----

550	600	650	700	750	800
-----	-----	-----	-----	-----	-----

64	32	16	8	4	2
----	----	----	---	---	---

1	2	4	8	16	32
---	---	---	---	----	----

88	77	66	55	44	33
----	----	----	----	----	----

519	521	523	525	527	529
-----	-----	-----	-----	-----	-----

800	400	200	100	50	25
-----	-----	-----	-----	----	----

640	630	620	610	600	590
-----	-----	-----	-----	-----	-----

1	3	9	27	81	243
---	---	---	----	----	-----

130	145	160	175	190	205
-----	-----	-----	-----	-----	-----

540	510	480	450	420	390
-----	-----	-----	-----	-----	-----

4. Hulp

Heb je een vraag of een probleem?

Kijk nog eens naar de 4 B's op de eerste pagina van deze dagtaak.

5. Evaluatie

Verbeter morgen je oefeningen met de correctiesleutel.

Mens en maatschappij: Actualiteit

1. Wat doe je in deze taak?

- Ik toon interesse in de actualiteit door goed te luisteren en nadien enkele vragen op te lossen.

2. Hier vind je extra uitleg.

Scan onderstaande QR-code en kijk naar De Week van Karrewiet.





Of ga naar volgende website: <https://www.ketnet.be/kijken/karrewiet/week/2-mei-2020-uitzending-vgt>

3. Oefening

Speel de actuaquiz op Kahoot.

Kahoot!

L3R	L3L
 https://kahoot.it/challenge/4d204199-6984-498e-b5e3-121b7fd86006_1588500480166	 https://kahoot.it/challenge/4d204199-6984-498e-b5e3-121b7fd86006_1588500327875

Lichamelijke opvoeding: Motoriek en wandelen

1. Wat ga je straks kunnen?

- Ik kan geconcentreerd bezig zijn met een bewegingsprobleem of – taak.
- Ik kan plezier beleven aan fysieke activiteiten.

2. Hier vind je extra uitleg.

LAAT EEN POTLOOD ROND JE DUIM DRAAIEN

Scan onderstaande QR-code en kijk naar het filmpje:



Of ga naar volgende website:

<https://nl.wikihow.com/Een-potlood-rond-je-duim-laten-draaien>

WANDEL BINGO

Omdat het deze week woensdag, donderdag en vrijdag geen school is, nodigen juf Geertrui en meester Matthias jullie uit om te gaan wandelen met jullie familie.

Tijdens het wandelen kan je op zoek gaan naar voorwerpen/mensen die op je bingo-kaart staan. Wat je ziet, mag je op jouw bingokaart doorstrepen.

Wie als eerste alles heeft kunnen doorstrepen is de winnaar van het spel.

WAT HEB JE NODIG?

- een pen
- de wandelbingo (zie pagina 7)
- wandelschoenen

3. Klaar?

Laat iemand een foto of een video maken van al jouw harde werk en stuur het door naar de juf of de meester.

Je kan ook een leuke foto of video plaatsen op/sturen naar de facebook-pagina van turnen: Sport op school.

Hieronder de link:

<https://www.facebook.com/Sport-op-school-1386820494947209/>



WANDELBINGO

 VLIEGTUIG (of lijn in de wolken)	 RODE AUTO	 FIETSER	 SCHOTELANTENNE
 TEDDYBEER	 VOETSPOREN	 STRUIK	 VERKEERSLICHT
 WIT LAKEN	 BOOM	 HOND	 LOPER
 STOK	 ZEBRAPAD	 BLOEM	 KRIJTTEKENING